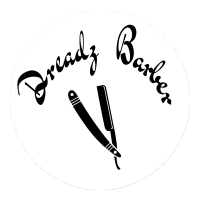
**Projet Dreadz-Barber**

**Manuel technique**

**Version 2**

****

Ce manuel technique vous permettra de prendre en main très vite notre site internet.

Ce site a été développé par un groupe de 3 étudiants dans le cadre d’un projet pour un coiffeur couramment appelé « Dreadz Barber » et sous la coordination d’un groupe d’enseignent de l’ESIG.

La connexion sur le site se fait avec les identifiants suivant :

Login : [elv-john-davy.frrr@eduge.ch](mailto:elv-john-davy.frrr@eduge.ch)

Password : admin

1. Les technologies utilisées/Langages de programmations
2. PHP (Langage de programmation)

Version : 7.2.14

Nous avions utilisé toute les fonctionnalités et extension que PHP nous offre pour créer certaine fonction car c’est cette version qui a été installé sur les postes de l’écoles.

1. HTML (Langage de programmation)

Version : 5

Nous avions utilisé le HTML5 car cette version offre plus d’extension dans la création de certaine balise, class etc. (..)plus facilement.

1. Bootstrap (Langage de programmation)

Version : 4.0.0 & 4.5.2

Nous avions utilisé bootstrap car elle nous a permis de créer des div, class form et mise en forme de nos page internet de la manière dont on l’imaginait.

Nous avions utilisé les 2 versions récente de Bootstrap car après certaine mise à jour on obtient des fonctions plus intéressante.

1. Wampserver64

Version : 3.1.7

Nous avions utilisé wampserver64 surtout pour tester nos travaux sur le server local.

1. Sourcetree

Version : 3.1.2

Nous avions utilisé source comme logiciel de gestion de version.

1. Burndown chat

Version :

A travers ce logiciel nous avions géré de manière efficace le projet et l’avancement du travail de chaque membre du groupe.

1. Win’ Design

Version : 17.0.2

Avec ce logiciel nous avions créé nos diagrammes de classe, générer un modèle logique et ensuite les table de notre base de donné pour être enfin importer dans le serveur distant et local.

1. Visual Paradigm

Version : 16.2

A travers ce logiciel nous avions créé un diagramme d’use case.

1. CSS (Langage de programmation)

Version : 3

Avec le css nous avions créé les mises en page que Bootstrap ne nous proposait pas.

1. Visual studio code

Version :1.40.2

Ce logiciel nous a permis d’éditer tous nos codes.

1. Java Script (Langage de programmation)

Version : ECMAScript 2017

Nous avions utilisé des scripts pour des mises en forme

NB : L’installation de tous ces logiciels ont été fourni par l’école sauf bootstrap qu’ on a pris le lien sur leur site officiel <https://getbootstrap.com/docs/4.5/getting-started/introduction/>.

Le Html 5 est un langage de programmation pour des sites internet statiques.

Le PHP est un langage de programmation qui permet de créer des sites internet dynamique et aussi permet de communiquer avec la base donnée.

1. Déploiement pipeline

Administrateur système :

Alessio, John, Pierre

Notre site est hébergé chez infomaniak. Le déploiement a été fait depuis Sourcetree de façon automatique à ce que chaque push que nous faisions accours de la programmation était immédiatement sur esig-sandbox/DreadzBarber/SiteWeb/environnement\_dev

1. Standard de développement
2. Organisation des dossiers
   1. Dossier sur Google drive

<https://drive.google.com/drive/u/0/folders/1I9cDAY8FWNQp1HdB-CxsXxviSxK54SNM>

Dreadzbarber projet

* Procès-verbaux
* Logo
* Ancien Projet MC
* Base de donner : contient le script de notre base de donner
* Dossier construction 2 : Photo maquette V2, MLD, DUC, DC, Screen TestV2, Tableau des tâches, liste des bugs
* Dossier construction 1 : Photo maquette, MLD, Media barber, DUC, DC
* Ancien projet : Dossier final, Description du mandant, diagramme de classe
* Question au mandant
* Burndown
* Login hébergement
* Lien
* Calendrier du projet
* Elaboration Dreadz barber : Dossier projet simplifie, dossier final corrigé, Dossier final, Diagramme classe, diagramme de cas d’utilisation
* Ordre du jour
  1. Dossier sur le git

Le lien de notre repository : <https://bitbucket.org/Pierre_45/dreadz_barber/src/master/>

Dreadz Barber :

* .idea
* Dossier de Construction 1 11.09.2020
  + Photo maquette
  + DB Diagramme de class.jpg
  + DB\_MLD.jpg
  + DB\_use\_case.jpg
  + MC\_Planning\_Burndown.xlsx
* Dossier de Construction 2 25.09.2020
  + Photo maquette
  + DB Diagramme de class.jpg
  + DB\_MLD.jpg
  + DB\_use\_case.jpg
  + MC\_Planning\_Burndown.xlsx
* Dossier final élaboration
  + DB Diagramme de classe.jpg
  + DB\_use\_case.jpg
  + PROJET SUR MANDAT v2.pdf
* Images
* Gitignore
* Bitbucketpipelines
* Hhva\_team2020\_3
* Readme
* SiteWeb
  + Environnement prod

(v1)

* + Index.html
  + Environnement dev
    - Médias
      * Uploads : qui contiendra tous les images importer
    - CSS
      * Bootstrap-social\_Bootstrap-social\_fichier : contient les Template bootstrap télécharger
      * Bootstrap-social\_Bootstrap-social.css
      * Bootstrap.min.css
      * Style.css
* Images
  + - * Accueil : les image sur la page index
      * Famous : les images sur la page Wall of fame
      * Logo : les image logo
      * Photo : d’autre image
      * Tarif : les images sur la page tarif
    - Include
      * Db\_fonctions\_pierre
      * Db\_fonctions\_alessio
      * Db\_fonctions\_john
      * Galerieslide
      * Livredorenattente
      * Livredorvalider
      * livredorrefuser
      * rechercherapide
    - affichagejournal
    - affichagejournalpar
    - ajoutWOF
    - client
    - code\_verification
    - comptabilité
    - crudparametre
    - crudWall
    - db\_fonctions
    - deljournal
    - delmedia
    - download
    - error
    - footer
    - galerie
    - header
    - imagewall
    - index
    - infos
    - listedeljournal
    - listedelmedias
    - livredor
    - login
    - media
    - modifclient
    - modifiercompta
    - newclient
    - newmdp
    - nouveaumdp
    - parametres\_de\_connection
    - recupmdp
    - tarif
    - validationlivredor
    - walloffame

1. Gestion développement

-Toute les fonctions réutilisables ont été mise dans le dossier db\_fonctions.

-Le fichier des fonctions contient 3 autres fichiers :

* Les fonctions de John ;
* Les fonctions de Alessio ;
* Les fonctions de Pierre ;

Les code ont été commenté en français et en anglais.

Les noms des fonctions sont en anglais.

Les sources sont mises sur la page concernées

Pour les div nous avions utilisé la classe contenair pour les divers page web

La classe container-fluid pour le footer et la nav bar

La class jumbotron pour les mise en pages de la partie après être connecté

1. Prise en main par utilisateur/Architecture

Notre site est accessible à travers le lien suivant :

https://esig-sandbox.ch/team2020\_3/environnement\_dev/index.php

Nous avions fait un gros travaille pour que notre site puisse être accessible sur tous appareil (smartphone, tablette, ordinateur portable et de bureau)

[https://esig-sandbox.ch/team2020\_3/environnement\_dev/index.php](https://esig-sandbox.ch/team2020_3/environnement_dev/index.php2020_3/environnement_dev/index.php2020_3/)

[2020\_3/environnement\_dev/index.php2020\_3/](https://esig-sandbox.ch/team2020_3/environnement_dev/index.php2020_3/environnement_dev/index.php2020_3/)

Serveur Infomaniak

Base de

Donnée



Peut consulter notre page web, voir la page index, les tarifs, les informations pour contacter notre mandant, il peut laisser un commentaire dans le livre d’or

Quand il est connecté il peut avoir accès au fiche client, créer client, modifier client ajouter une image, voir tous les images ajouter pour un client, modifier les informations du site, gérer le Wall of fame, valider ou refuser les messages du livre d’or, gérer sa comptabilité, télécharger son journal

Mandant

Client visiteur sur le site

Quand il n’est pas connecté il les mêmes droit qu’un client visiteur.

1. Sources

Bootstrap : <https://getbootstrap.com/docs/4.5/getting-started/introduction/>.

Open classrom : <https://openclassrooms.com/fr/courses/1603881-apprenez-a-creer-votre-site-web-avec-html5-et-css3>

Pour créer la barre de navigation <https://bootswatch.com/>

Les autres sources

<https://www.w3schools.com/howto/howto_js_navbar_shrink_scroll.asp>

<https://www.php.net/manual/fr/index.php>

Recherche rapide :

<https://www.commentcamarche.net/contents/801-php-creer-un-moteur-de-recherche>

<https://www.youtube.com/watch?v=f6kBKwaaqMM>

Aléatoire livre d’or :

<https://stackoverflow.com/questions/21464158/catchable-fatal-error-object-of-class-pdostatement-could-not-be-converted-to-st>

<https://openclassrooms.com/forum/sujet/afficher-un-texte-aleatoire-87459>

<http://nyrodev.info/fr/posts/104/PHP-MySQL-Faire-une-pagination-sur-un-tri-aleatoire>

<https://www.php.net/manual/fr/ref.array.php>

Le tutoriel pour les images :

<https://www.youtube.com/results?search_query=prime+fx+avatar>

Pour gérer le téléchargement du journal en fichier csv :

<https://makitweb.com/how-to-export-mysql-table-data-as-csv-file-in-php/>

Le tutoriel pour faire les check box :

<https://www.youtube.com/watch?v=CHfwkekNIYo>

1. Nos remerciements

Nos remerciements vont d’abord à tous les professeurs de l’ESIG qui nous ont donné des conseils dans la réalisation de ce projet et spécialement au membre du GREP qui nous ont toujours soutenu et encourager au moment où la motivation était très basse dans notre groupe.